

GRAND PRIX OKRĘGU PZW CHEŁM W WĘDKARSTWIE KARPIOWYM

INFORMACJE OGÓLNE

Organizatorem zawodów jest Okręgowy Kapitanat Sportowy. Zawody będą rozgrywane systemem drużynowym. Zgłoszenie drużyny ustala się na cały cykl zawodów Grand Prix w danym roku. Skład dwuosobowych drużyn ustalają sami startujący.

W przypadkach losowych istnieje możliwość na jednorazowy start w zawodach zawodnika rezerwowego.

W zawodach mogą brać udział wyłącznie pełnoletni członkowie z aktualnie opłaconymi składkami w Okręgu PZW Chełm, którzy akceptują regulamin zawodów oraz wnieśli zgłoszenie i opłatę startową na konto organizatora.

KLASYFIKACJA DRUŻYNOWA

MIEJSCA I do III - puchary i dyplomy

MIEJSCA IV do VI dyplomy

KLASYFIKACJA INDYWIDUALNA

NAJWIĘKSZA RYBA ZAWODÓW - puchar i dyplom

MISTRZ OKRĘGU

Mistrzem Okręgu zostaje drużyna z największą liczbą punktów wyliczonych z 3 zawodów z cyklu GRAND PRIX

PLAN ZAWODÓW

(czwartek):

9:00 - Rejestracja drużyn- losowanie stanowisk

12:00 - Rozpoczęcie zawodów.

(piątek):

Czas trwania zawodów

(sobota):

Czas trwania zawodów

(niedziela):

12:00 - Zakończenie zawodów- podsumowanie , ogłoszenie wyników i wręczenie pucharów.

UWAGA !!!

Na część stanowisk brak dojazdu samochodem. Warto zaopatrzyć się w wózek lub taczkę transportową!

Regulamin zawodów-wywózka

1. Zasadą zawodów jest formuła wywózki
2. Każdy z zawodników łowi na dwie wędki metodą gruntową (bez stosowania Methody, Feddera, Zig-riga oraz innej metody łowienia z powierzchni).
wg. regulaminu amatorskiego połowu ryb.
3. Zawody odbywają się na żywej rybie. Do klasyfikacji punktowej liczą się ryby: karp i amur o masie od 2 kg wzwyż.
4. Odhaczanie ryby musi odbywać się na matach karpionych.
5. Do czasu przybycia sędziego ryba ma być przechowywana w worku karpionym. Jeden worek jedna ryba. Wyjątkiem jest złowienie amura, o którym trzeba niezwłocznie poinformować sędziego.
6. Ważenie ryb będzie odbywać się w dwóch turach: porannej oraz wieczornej. Amury ważone będą 24 godziny na dobę.
7. Każda z drużyn musi mieć w swoim wyposażeniu: matę karpioną, worki karpione (min. 2 szt. na osobę.), duży karpiony podbierak (min. 70cm średnicy).
8. Dopuszcza się korzystanie przez drużynę z jednego środka pływającego (ponton lub łódź bez silnika elektrycznego i spalinowego) przez cały czas trwania zawodów. Środek pływający (ponton lub łódź) powinien być wyposażony w dwie kamizelki asekuracyjne.
9. Na środku pływającym jednocześnie może znajdować się dwóch zawodników. Przebywanie na środku pływającym w spodniobutach jest zabronione i grozi dyskwalifikacją drużyny.
10. Podczas wywożenia przynęty, zanęty lub podbierania ryby i sondowania przy pomocy środka pływającego zawodnicy będący na łodzi lub pontonie muszą być ubrani w kamizelki asekuracyjne.
11. Podczas wędkowania środki pływające zawodników powinny być przycumowane.
12. Dozwolone jest użycie do 50 kilogramów zanęty przez drużynę na czas trwania zawodów
13. Podczas podbierania i odhaczania ryby, należy zachować szczególną ostrożność aby nie pokaleczyć ryby. Wymagane jest posiadanie środka odkażającego do dezynfekcji rany po haku oraz innych ran mogących powstać podczas holu ryby.
14. Hol ryby musi być przeprowadzony w obrębie swojego łowiska. Jeśli ryba zahaczy o żyłki drużyny sąsiedniej drużyna może (ale nie musi) zgłosić protest. W przypadku protestu ryba nie zostaje uznana.
15. Ryba holowana przed sygnałem kończącym zawody musi trafić na matę karpioną przed upływem 15 minut od sygnału kończącego zawody.

16. W czasie trwania zawodów na stanowisku musi przebywać co najmniej jeden z zawodników. Jeśli obaj zawodnicy opuszczą stanowisko, zestawy muszą być wyciągnięte z wody.

17. Zakaz rozpalania ognisk.

18. Każda z drużyn po zakończeniu zawodów zobowiązana jest do posprzątania i zabrania śmieci ze swojego stanowiska.

19. Organizator nie odpowiada za sprzęt pozostawiony bez nadzoru.

20. W sytuacji jakiegokolwiek podejrzenia o nieuczciwość którejkolwiek z drużyn, na wezwanie sędziów zawodnicy zobowiązani są udostępnić i umożliwić przeszukanie całego sprzętu łącznie z samochodem. W przypadku wykrycia oszustwa drużyna zostanie zdyskwalifikowana bez prawa żądania zwrotu kosztów.

21. Teamy startujące w zawodach wyrażają zgodę na filmowanie ich, robienie im zdjęć podczas trwania zawodów jak również na wykorzystanie (publikację) przez organizatorów wykonanych w czasie zawodów zdjęć i filmów.

22. W razie niesprzyjających warunków pogodowych lub innych nagłych zdarzeń, organizatorzy mogą wcześniej zakończyć zawody.

23. Zawody wygrywa drużyna która uzyska największą wagę złowionych ryb (wagę zaokrąglamy do 10dkg). W przypadku uzyskania przez drużyny identycznego wyniku zadecyduje największa ryba złowiona przez drużynę, a jeśli i to nie zadecyduje o wyniku brana będzie pod uwagę ilość złowionych ryb.

24. Organizator ma prawo wykluczyć zawodników z zawodów w sytuacji stawienia się w niedyspozycji psychofizycznej, za niesportowe i nieetyczne zachowanie się zawodnika w stosunku do organizatora, sędziego, innych zawodników i osób trzecich.

25. Kary porządkowe za złamanie regulaminu i niestosowne zachowanie:

- a) pouczenie,
- b) pierwsze ostrzeżenie – żółta kartka,
- c) drugie ostrzeżenie – dyskwalifikacja.

26. Sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem rozstrzygane będą przez sędziego.

Regulamin zawodów - rzutowe

1. Zasadą zawodów jest formuła rzutowa
2. Każdy z zawodników łowi na dwie wędki metodą gruntową (bez stosowania Methody, Feddera, Zig-riga oraz innej metody łowienia z powierzchni).
Wg. regulaminu amatorskiego połowu ryb.
3. Dopuszcza się użycie trzeciej wędki służącej jako marker
4. Zawody odbywają się na żywej rybie. Do klasyfikacji punktowej liczą się ryby: karp i amur o masie od 2 kg wzwyż.
5. Odhaczanie ryby musi odbywać się na matach karpionych.
6. Do czasu przybycia sędziego ryba ma być przechowywana w worku karpionym. Jeden worek jedna ryba. Wyjątkiem jest złowienie amura, o którym trzeba niezwłocznie poinformować sędziego.
7. Ważenie ryb będzie odbywać się w dwóch turach: porannej oraz wieczornej. Amury ważone będą 24 godziny na dobę.
8. Każda z drużyn musi mieć w swoim wyposażeniu: matę karpioną, worki karpione (min. 2 szt.), duży karpiony podbierak (min. 70 cm. średnicy).
9. Zabrania się korzystania z modeli zdalnie sterowanych.
10. Nęcenie – wyłącznie z brzegu zakaz wchodzenia do wody. Nęcenie odbywa się za pomocą wędki z rakiętą zanętową, kobry, procy. Każdy zawodnik ma prawo donęcić po każdej złowionej zawodniczej rybie: w ciągu 30 minut od jej wyholowania.
11. Dozwolone jest użycie do 50 kilogramów zanęty przez drużynę na czas trwania zawodów
12. Podczas podbierania i odhaczania ryby, należy zachować szczególną ostrożność aby nie pokaleczyć ryby. Wymagane jest posiadanie środka odkażającego do dezynfekcji rany po haku oraz innych ran mogących powstać podczas holu ryby.
13. Hol ryby musi być przeprowadzony w obrębie swojego łowiska. Jeśli ryba zahaczy o żyłki drużyny sąsiedniej drużyna może (ale nie musi) zgłosić protest. W przypadku protestu ryba nie zostaje uznana.
14. Ryba holowana przed sygnałem kończącym zawody musi trafić na matę karpioną przed upływem 15 minut od sygnału kończącego zawody.
15. W czasie trwania zawodów na stanowisku musi przebywać co najmniej jeden z zawodników. Jeśli obaj zawodnicy opuszczą stanowisko, zestawy muszą być wyciągnięte z wody.
16. Zakaz rozpalania ognisk.
17. Każda z drużyn po zakończeniu zawodów zobowiązana jest do posprzątania i zabrania śmieci ze swojego stanowiska.

18. Organizator nie odpowiada za sprzęt pozostawiony bez nadzoru.

19. W sytuacji jakiegokolwiek podejrzenia o nieuczciwość którejkolwiek z drużyn, na wezwanie sędziów zawodnicy zobowiązani są udostępnić i umożliwić przeszukanie całego sprzętu łącznie z samochodem. W przypadku wykrycia oszustwa drużyna zostanie zdyskwalifikowana bez prawa żądania zwrotu kosztów.

20. Teamy startujące w zawodach wyrażają zgodę na filmowanie ich, robienie im zdjęć podczas trwania zawodów jak również na wykorzystanie (publikację) przez organizatorów wykonanych w czasie zawodów zdjęć i filmów.

21. W razie niesprzyjających warunków pogodowych lub innych nagłych zdarzeń, organizatorzy mogą wcześniej zakończyć zawody.

22. Zawody wygrywa drużyna która uzyska największą wagę złowionych ryb (wagę zaokrąglamy do 10dkg). W przypadku uzyskania przez drużyny identycznego wyniku zadecyduje największa ryba złowiona przez drużynę, a jeśli i to nie zadecyduje o wyniku brana będzie pod uwagę ilość złowionych ryb.

23. Organizator ma prawo wykluczyć zawodników z zawodów w sytuacji stawienia się w niedyspozycji psychofizycznej, za niesportowe i nieetyczne zachowanie się zawodnika w stosunku do organizatora, sędziego, innych zawodników i osób trzecich.

24. Kary porządkowe za złamanie regulaminu i niestosowne zachowanie:

- a) pouczenie,
- b) pierwsze ostrzeżenie – żółta kartka,
- c) drugie ostrzeżenie – dyskwalifikacja.

25. Sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem rozstrzygane będą przez sędziego.



Z WĘDKARSKIM
POZDROWIENIEM
OKRĘGOWY KAPITANAT SPORTOWY